

30
AÑOS

UDEM^{MR}
Universidad de Morelia



Maestría en:

DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS

RVOE MAES190935 • 02-sep-2019 • Modalidad escolarizada

udemorelia.edu.mx

- Especialízate en el ámbito de desarrollo de proyectos de videojuegos utilizando las nuevas tecnologías.
- Gestiona proyectos de diseño y desarrollo de videojuegos en la iniciativa privada y en el sector público.
- Conviértete en consultor independiente.

Clases:

Viernes de 18:00 a 21:00 hrs.
y sábados de 8:00 a 14:00 hrs.

PLAN DE ESTUDIOS

PRIMER CUATRIMESTRE

- La industria del entretenimiento interactivo I.
- Desarrollo de videojuegos I.

TERCER CUATRIMESTRE

- Modelos de negocio en la industria de los videojuegos.
- Desarrollo de videojuegos III.
- Gestión de proyectos de videojuegos II.

QUITO CUATRIMESTRE

- Desarrollo de videojuegos V.
- Proyecto integrador I.
- Seminario de titulación I.

SEGUNDO CUATRIMESTRE

- La industria del entretenimiento interactivo II.
- Desarrollo de videojuegos II.
- Gestión de proyectos de videojuegos I.

CUARTO CUATRIMESTRE

- Marketing en la industria de los videojuegos.
- Desarrollo de videojuegos IV.
- Inteligencia Artificial.

SEXTO CUATRIMESTRE

- Seguridad informática en la industria de los videojuegos.
- Proyecto integrador II.
- Seminario de Titulación II.

Fray Antonio de Lisboa 22
Col. Cinco de Mayo Morelia, Mich.
CP 58230



4435 128 613



¡Bienvenido!
Escanear y conoce
más de la Universidad
y tu maestría.

